# Introducción

## Motivación

## Planteamiento del trabajo

## Estructura del trabajo

# Contexto y estado del arte

## Entrenamiento y alimentación

## Contexto tecnológico

## Aplicaciones destinadas a entrenamiento y/o nutrición

## Conclusión

# Objetivos concretos y metodología de trabajo

## Objetivo general

## Objetivos específicos

## Metodología de trabajo

# Identificación de requisitos

## Focus Group

## Definición de los usuarios objetivos

## Requisitos de diseño identificado

# Descripción del proceso de diseño

## Definición de las personas y los escenarios de la aplicación

## Definición de la navegación

## Comunidad de usuarios

## Diseño de los wireframes

## Diseño de la interfaz y el prototipo

# Evaluación del prototipo realizado

# Conclusiones

# Trabajo futuro

# Bibliografía

# Anexos