# Introducción

Se comentará los beneficios de practicar deporte y los beneficios de una nutrición equilibrada para luego enlazar ambos términos.

## Motivación

Se comentará como en la actualidad cada vez hay mas gente que utiliza aplicaciones para entrenar o para llevar una nutrición equilibrada. Para concluir se remarcará que en el mercado hay pocas aplicaciones que aúnen estos dos elementos.

## Planteamiento del trabajo

Se explicará por qué se va a realizar esta propuesta y cuales van a ser los puntos más importantes.

## Estructura del trabajo

Se explicará que técnicas se van a usar y una breve explicación de en eque consisten estas técnicas.

# Contexto y estado del arte

## Entrenamiento y alimentación

Se va a remarcar la importancia de mantener una dieta adecuada mientras se entrena.

## Contexto tecnológico

Se comentará el auge que han tenido las tecnologías móviles en los últimos años y como se distribuye el mercado.

## Aplicaciones destinadas a entrenamiento y/o nutrición

Se van a comparar 3 aplicaciones con las que podría llegar competir la aplicación propuesta.

## Conclusiones del estado del arte

Conclusiones que ayudarán a poner una base para el posterior trabajo.

# Objetivos concretos y metodología de trabajo

## Objetivo general

Descripción del objetivo global del proyecto. ¿Por qué se ha decidido hacer esto?

## Objetivos específicos

Un listado de objetivos concretos para ser evaluados al final del TFM.

## Metodología de trabajo

Los pasos a seguir para conseguir los objetivos marcados anteriormente.

# Identificación de requisitos

Descripción de las técnicas que se van a usar para identificar requisitos.

## Benchmarking

Descripción de lo qué es un benchmarking y un resumen del benchmarking realizado.

## Focus Group

Descripción de lo que es un focus group y un resumen del focus group realizado.

## Definición de los usuarios objetivos

Descripción de lo que son las técnicas personas y escenarios de uso y un resumen de las pruebas realizadas.

## Requisitos de diseño identificado

Listado y breve descripción de los requisitos identificados.

# Descripción del proceso de diseño

## Comunidad de usuarios

Como se intentará que los usuarios compartan sus resultados o sus recetas/dietas, como podrán interactuar unos con otros…

## Diseño de los wireframes

Representación esquemática de como se distribuirán las pantallas de la aplicación.

## Diseño de la interfaz y el prototipo

Representación más elaborada y coloreada de las pantallas de la aplicación. Descripción del prototipo que se va a construir.

# Evaluación del prototipo realizado

Descripción de la técnica de test de usuarios y un resumen del test realizado.

# Conclusiones

Ideas finales que se pueden extraer después de la realización del tfm.

# Trabajo futuro

Qué es lo que habría que hacer después de este TFM para seguir construyendo este proyecto.

# Bibliografía

Listado de todas las referencias dadas a lo largo de este proyecto.

# Anexos

Se incluirán subapartados dentro de este, que contendrán las pruebas realizadas descritas de manera detallada.